

<b>Óbudai Egyetem</b>		Alba Regia Mérnöki Kar		
<b>Tantárgy neve és kódja:</b> <i>Alkalmazásfejlesztés mobil operációs rendszerekre NRKAFISSNC</i> <i>Mérnök informatikus BSc szak nappali tagozat</i> Nappali tagozat 2016/17. tanév		<b>Kreditérték: 2</b>  1. félév		
Tantárgyfelelős oktató:	Hajnal Éva Egyetemi docens	Oktatók:	Bajzát Tamás Hajnal Éva Huszics Márton Nagy Rezső	
Előtanulmányi feltételek: (kóddal)	Matematika szigorlat Szoftver szigorlat			
Heti óraszámok:	Előadás:	Tantermi gyak.:	Laborgyakorlat: 2	Konzultáció:
Számonkérés módja (s,v,f):	félévközi jegy			
<b>A tananyag</b>				
<i>Oktatási cél:</i> A kurzus ideje alatt a hallgatók betekintést nyernek az Android és Windows Phone programozásba. Megtanulják az Android operációs rendszer, és a hozzá tartozó grafikai felület programozását. Megismerkednek a különböző szenzorok programozásának alapelveivel, és a mobil alkalmazások kódjának optimalizálásával és közzétételével. Megismerkednek a Microsoft új a Windows 8-ban, és Windows Phoneban alkalmazott felhasználói felület leíró nyelvével az XAML-el valamint a Windows Phone SDK-ban található függvénykönyvtárakkal. Foglalkoznak a Linux mikrooperációs rendszerrel, és az alkalmazásfejlesztés alapjaival.				
<i>Előadás tematika:</i>				
Témakörök sorszámai	Témakör			
1.	Linux mikrooperációs rendszer I.			
2.	Linux mikrooperációs rendszer II.			
3.	Android rendszer és fejlesztői környezet bemutatása Grafikai felület megismerése Rajzolás, bevitel			
4.	Adattárolás és szenzorok			
5.	GPS és helymeghatározás Google Maps és alternatív térképek			
6.	Optimalizálás és közzététel Android Marketen			
7.	1. ZH			
8.	Bevezetés a Windows Phone fejlesztésbe XAML, és SDK alapok.			
9.	Beépített szenzorok programozása az SDK-val(GPS, Gyroscope, Accelerometer).			
10.	Kapcsolat a külvilággal (UDP, http, WCF)			
11.	Rektori szünet			
12.	Adattárolás (Isolated Storage, Built-in DB) XNA játékfejlesztés Windows Phone-on			
13.	2. ZH, <b>Éves feladatok bemutatása</b>			
<b>Félévközi követelmények</b>				
A laborok látogatására a TVSZ előírásai érvényesek. A jelenlétet minden alkalommal ellenőrizzük.				
Alkalom				
7.	Első Gépes ZH és elmélet			
13.	Második Gépes ZH			

A félévközi jegy megszerzésének feltétele mindkét gépes dolgozat legalább elégséges teljesítése, illetve a féléves feladat határidőre való bemutatása. Aláírás pótlásra az jelentkezhet, aki legalább az egyik gépes dolgozatát megírta.

Pótlás módja: Ha a hallgató nem érte el a dolgozatnál a szükséges pontszámot, akkor a 14. héten javíthat illetve a pótlási időszak alatt egy alkalommal aláíráspótló vizsgát tehet.

A *félévzáró érdemjegy (J)* kialakításának módszere:

A félévi jegy kialakítása: a három megszerzett, legalább elégséges jegy átlaga

### **Irodalom:**

Kötelező: az adott félévben az oktató által kijelölt anyagok az e-learning rendszerben.

Ajánlott:

Ekler Péter - Fehér Marcell - Forstner Bertalan - Kelényi Imre: Android-alapú szoftverfejlesztés - Az Android rendszer programozásának bemutatása

Szak kiadó Budapest 2012 ISBN: 9789639863279

Árvai Zoltán - Fár Attila Gergő - Farkas Bálint - Fülöp Dávid - Komjáthy Szabolcs - Turóczy

Attila - Velvárt András: Windows Phone fejlesztés lépésről lépésre JOS 2012 ISBN:

9786155012136

.....  
Nagyné dr. Hajnal Éva  
docens